



**REGLAMENTO
INTERNACIONAL
DE
COMPAK® SPORTING**

01/01/2011

INDICE

CAPÍTULO

A - REGLAMENTO DE LA DISCIPLINA

1 – GENERALIDADES

2 - INSTALACIÓN DE TIRO

- 2.1- Trayectorias
- 2.2- Lanzadores
- 2.3- Dispositivos de lanzamiento
- 2.4- Platos
- 2.5- Definición de los dobles
 - 2.5.1- Doble al Tiro
 - 2.5.2- Doble simultáneo:
 - 2.5.3- Doble Ráfaga
- 2.6 - Puesto de Tiro

3 - EQUIPO DE TIRO

- 3.1- Armas
- 3.2- Municiones
- 3.3- Protecciones auditivas
- 3.4- Gafas

4 - EJECUCIÓN DE UNA SERIE

- 4.1- Series de tiro
- 4.2- Menú u Orden de tiro
- 4.3- Plancha de tiro
- 4.4 - Desarrollo del tiro de una serie

5 - JUICIO DE LOS PLATOS

- 5.1- El plato es declarado «BUENO»
- 5.2- El plato es declarado «CERO»
- 5.3- Casos de los «NO BIRD»
 - 5.3.1- Como consecuencia del arma y de la munición
 - 5.3.2- Como consecuencia de los Platos
 - 5.3.3- Inclemencias meteorológicas

6 - NORMAS DE SEGURIDAD

GLOSARIO

ANEXO 1.- HOJA DE MARCA

ANEXO 2.- PLANTILLAS DE TIRO

ANEXO 3.- POSICIONAMIENTO DE LOS TIRADORES PARA EL DESARROLLO DE UNA SERIE.

A - REGLAMENTO DISCIPLINARIO

CAPÍTULO 1: GENERALIDADES

El Compak® Sporting es una disciplina de tiro deportivo con platos de arcilla.

"Compak® Sporting" es una marca y un reglamento deportivo protegidos y registrados, propiedad de la F.I.T.A.S.C.

CAPÍTULO 2: INSTALACIÓN DE TIRO

El terreno está delimitado por una zona rectangular de sobrevuelo obligatorio de los platos, de 40 m de ancho y 25 m de profundidad.

En la medida de lo posible, dicha zona estará delimitada en el suelo por cuatro varas de unos 50 cm de alto, aproximadamente, con un banderín cada una, para facilitar el trabajo de los trazadores, siguiendo los lados el sentido de las agujas del reloj a partir de la izquierda. AB-BC-CD-DA.

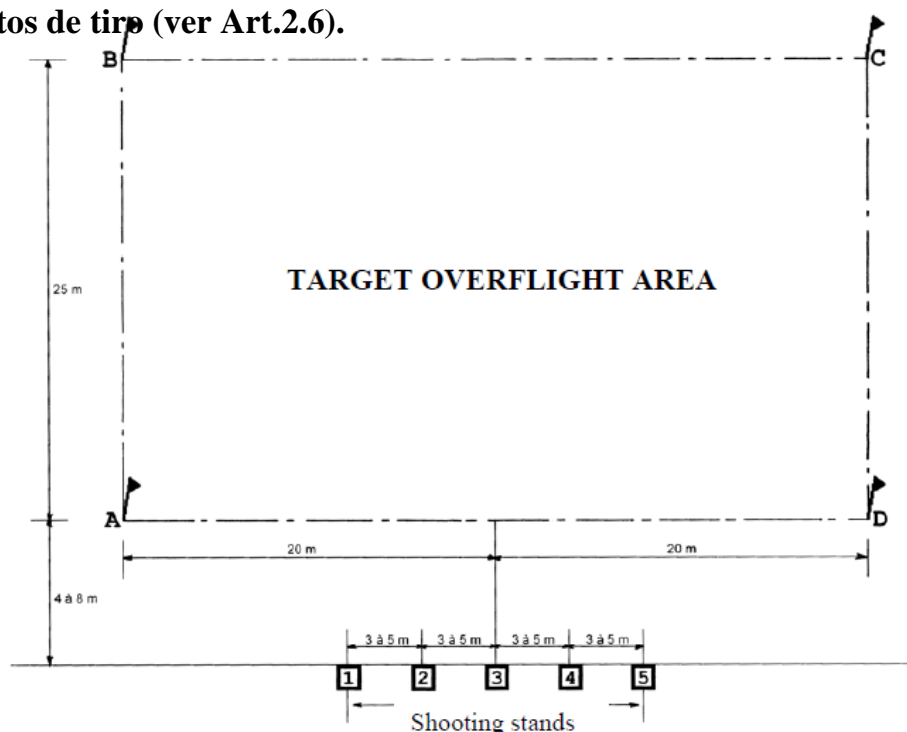
Deberá haber, al menos, seis (6) lanzadores.

El emplazamiento de los lanzadores será libre, siempre y cuando los platos lanzados no presenten peligro alguno para los tiradores, los árbitros, el personal y los espectadores, incluso en caso de No Bird.

En caso de que un lanzador esté colocado por detrás de los puestos de tiro, el mismo habrá de tener una elevación mínima de 4 m por encima del nivel de los puestos de tiro.

Todos los platos deberán sobrevolar obligatoriamente el rectángulo ABCD, con el viento en calma, en un momento de su trayectoria.

Hay cinco puestos de tiro (ver Art.2.6).



2.1 Trayectorias (ver plano de las instalaciones).

Deberán ser lo más variadas posible:

Ascendentes, descendentes, muy inclinadas, entrantes, bombeadas, rabbits.

Cada plato simple deberá poder ser disparado con dos tiros desde cada uno de los cinco puestos de tiro, y con plena seguridad para tiradores, árbitros, personal y espectadores.

Un recorrido de Compak® Sporting se compone de dos tipos de trayectoria:

Trayectorias obligatorias:

- Una trayectoria de izquierda a derecha que atraviesa el lado AB y CD.
- Una trayectoria de derecha a izquierda que atraviesa el lado CD y AB.
- Una trayectoria muy inclinada que atraviesa el lado BC.

Esta trayectoria puede ser de dos tipos:

- 1) Bien un aparato de foso delante de los puestos de tiro,
- 2) Bien un aparato elevado detrás de los puestos de tiro.

Trayectorias libres:

Se trazarán de acuerdo con las preferencias del organizador y con arreglo al terreno.

2.2 Lanzadores

Un Compak® Sporting utiliza, como mínimo, seis lanzadores. Dichos lanzadores pueden ser manuales, semiautomáticos o automáticos. Serán denominados como A, B, C, D... o 1, 2, 3, 4..., de izquierda a derecha, y una pancarta con la letra o el número correspondiente habrá de indicar claramente su posición.

2.3 Dispositivos de lanzamiento

Los lanzadores podrán ser accionados manualmente, por medio de un sistema de mando a distancia o por un sistema de tipo sono pull. En caso de accionamiento manual o de mando a distancia, el plato deberá ser lanzado en el plazo de 0 a 3 segundos después de que lo pida el tirador. En caso de accionamiento por sono-pull, el plato deberá ser lanzado en el plazo de 0.5 segundo después de la orden del tirador.

2.4 Platos

Se podrá utilizar todo tipo de platos, estándar o especiales (batida, abejorro, mini, rabbit, rocket, etc.)

El color de los platos habrá de elegirse para hacerlos lo más visibles posible, con arreglo al marco circundante.

2.5 Definición de los dobles

2.5.1 Doble al tiro:

Dos platos procedentes de uno o dos lanzadores distintos, la salida del primero es pedida por el tirador, y el segundo es activado por el disparo al primer plato y lanzado en un plazo de 0 a 3 segundos.

2.5.2 Doble simultáneo:

Dos platos lanzados al mismo tiempo al ordenarlo el tirador, procedentes de uno o dos lanzadores distintos.

2.5.3 En cualquier doble, se deberá realizar un único disparo a cada plato.

2.6 Puestos de tiro

Los cinco puestos de tiro están formados por unos cuadrados de $1\text{m} \times 1\text{m}$, alineados y separados entre sí de 3 a 5 metros, de centro a centro. La línea que une la parte anterior de los cinco puestos de tiro deberá estar situada entre 4 y 8 metros por detrás y en paralelo con respecto a la línea AD del rectángulo.

El puesto de tiro N° 3 deberá estar centrado en la base AD del rectángulo.

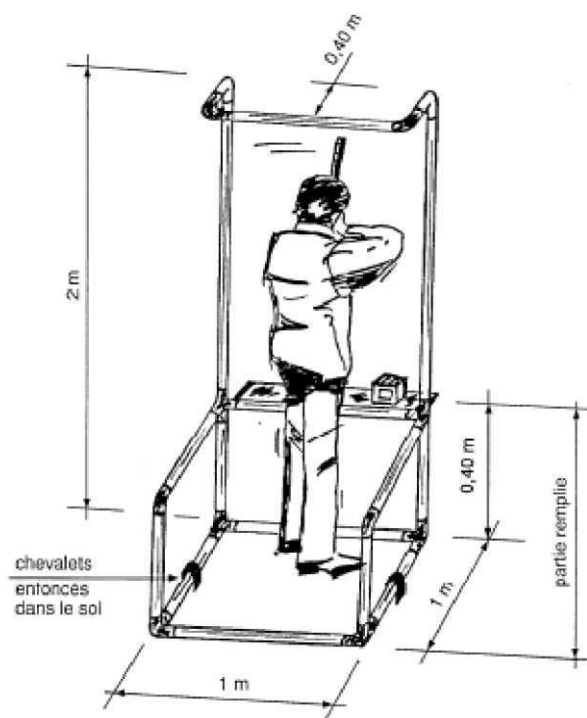
En cada puesto de tiro se deberá instalar **unos Limitadores de Ángulos de Tiro (L.A.T.)** para garantizar la seguridad general.

Dichos L.A.T. serán del modelo aconsejado (ver más abajo), si bien podrán tener formas diferentes.

En este caso, deberán:

- Limitar de forma eficaz el ángulo de tiro por los lados,
- Limitar de forma eficaz el ángulo de tiro verticalmente,
- Impedir a los tiradores sacar el cuerpo por delante del puesto de tiro.

Limitador de Ángulos de Tiro (Modelo aconsejado)



**Puesto de tiro de tubos P.V.C. de color, © 50 mm Tubos rectos + codos encajables.
Estando toda la parte inferior llena de agua o arena, o fijada al suelo.**

CAPÍTULO 3: EQUIPO DE TIRO

3.1 Armas

Se admiten todas las armas de caza de cañón liso cuyo calibre no sea superior al calibre 12, y cuya longitud de cañón sea inferior a 66 cm (26 pulgadas), excepto para las escopetas de bomba.

Los tiradores que utilicen escopetas semiautomáticas deberán equiparlas con un dispositivo apropiado para que la eyección de sus casquillos no cause molestias a los tiradores cercanos.

Deberán cargarse, **como máximo, con dos cartuchos.**

Está prohibido en todas las armas llevar correas.

Está prohibido durante una misma serie el cambio de arma, total o parcial, "mobilchoke" o cañón.

Sí está permitido entre las series.

3.2 Municiones

Las municiones utilizadas para el tiro del Compak®Sporting están limitadas a **28 gramos de plomo** (tolerancia de + 0,5 gramo).

Los perdigones serán de forma esférica y de un diámetro limitado a 2,5 mm (tolerancia de + 0,1 mm).

QUEDAN ESTRICTAMENTE PROHIBIDOS EN LOS CARTUCHOS LOS ARTIFICIOS DE CARGA Y LA MEZCLA DE PERDIGONES DE DIÁMETROS, FORMAS O CALIDADES DIFERENTES

Está prohibido el empleo de pólvora negra, así como de cartuchos trazadores.

3.3 Protecciones Auditivas

Los tiradores, árbitros, el personal y el público que se encuentren en y junto a un Compak®Sporting deberán **llevar obligatoriamente protecciones auditivas.**

Los tiradores que se presenten sin protecciones auditivas en el puesto de tiro serán considerados como ausentes y no tendrán derecho a disparar.

3.4 Gafas

Los **tiradores, árbitros y el personal deberán llevar obligatoriamente gafas de protección.**

Los tiradores que se presenten sin gafas en el puesto de tiro serán considerados como ausentes y no tendrán derecho a disparar.

CAPÍTULO 4: EJECUCIÓN DE UNA SERIE

4.1 Series de tiro

Una serie de tiro se compone de 25 platos, es decir, 5 platos por puesto de tiro en una de las siguientes fórmulas:

- Cinco (5) platos simples.
- Tres (3) platos simples y uno (1) doble (al tiro o simultáneo),
- Un (1) plato simple y dos (2) dobles (al tiro o simultáneo),

Se recomienda utilizar fórmulas diferentes de un Compak®Sporting a otro. **Pero en un Compak, el tipo de doble debe ser el mismo** (bien sea al tiro, bien simultáneo).

Los platos simples, así como los dobles simultáneos, sólo se presentarán una vez por la mañana en la primera plancha, excepto en caso de interrupción prolongada del tiro.

4.2 Menú u orden de tiro de los platos

Los menús de tiro se expondrán en cada puesto, escritos de forma fácilmente legible para el tirador.

Los platos simples de los menús podrán elegirse en cualquier orden de las máquinas.

El primer plato de cada doble será obligatoriamente el último plato disparado en el puesto anterior.

Si la plancha de tiro consta de menos de seis tiradores, el último plato del puesto vacío deberá presentarse al tirador siguiente en competición. Unas plantillas de tiro preestablecidas están disponibles en Anexo 2, estando aconsejado su uso en competiciones. Ejemplo de menú de una serie (3 simples y 1 doble):

Puesto	Puesto 2	Puesto 3	Puesto 4	Puesto 5	
A	B	C	D	E	<i>Simple</i>
D	C	B	E	F	<i>Simple</i>
B	F	E	A	D	<i>Simple</i>
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	<i>Doble</i>

Esto no es más que un ejemplo, pero todas las combinaciones son posibles, siempre y cuando respeten las reglas anteriormente enunciadas.

4.3 Planchas de tiro

La plancha de tiro consta, como máximo, de 6 tiradores.

4.4 Desarrollo del tiro de una serie Posicionamiento de los tiradores (ver anexo 3):

Los tiradores de la plancha se colocarán en los puestos de tiro y en el orden definido en la hoja de registro de los resultados.

El tirador en espera, detrás del puesto de tiro N° 1, estará preparado para ocupar el lugar del tirador tan pronto como el tirador del puesto 5 haya terminado

La posición de la escopeta en el momento de la orden será libre (encarada o no).

Todos los platos deberán ser disparados con la escopeta encarada. Los tiradores dispararán por turno a cada plato simple o doble en el orden de su menú.

Se concederá, como máximo, un plazo de **10 segundos** al tirador para pedir su o sus platos tras el tiro al plato del puesto anterior. El Arbitro habrá de señalar al tirador del puesto 1 cuándo le toca disparar. Cuando el tirador del puesto N° 5 haya terminado de disparar a los platos de su menú:

- Se colocará en espera, detrás del puesto N° 1
- Los demás tiradores irán hacia el puesto inmediatamente a su derecha
- El tirador que estaba anteriormente en espera ocupará su lugar en el puesto N° 1.

Será siempre el tirador del puesto N° 1 el que dé comienzo a la serie de cinco platos.
El cambio de puesto se efectuará obligatoriamente con la escopeta «ABIERTA Y NO CARGADA».

CAPÍTULO 5: JUICIO DE LOS PLATOS

5.1 El plato será declarado «BUENO»:

Cuando haya sido lanzado y el tirador haya disparado sobre él de acuerdo con las reglas, y al menos se desprenda del mismo un trozo visible o sea pulverizado total o parcialmente. Ello será válido también para los platos flash.

5.2 El plato será declarado «CERO»:

Si no resulta alcanzado y no se desprende de él ningún trozo visible o si sólo son visibles algunas partículas de polvo (platos humeantes o desempolvados)

5.3 Caso de los «NO BIRD»

5.3.1 Como consecuencia del arma o de la munición

La siguiente tabla se aplica en el caso del primer incidente en el mismo Compak® Sporting. El primer incidente dará lugar a un aviso, a partir del segundo incidente, todos los platos no tirados se contarán «CERO».

	Fallo	Acción
Los dos disparos se producen a la vez	En un plato simple	NO BIRD , plato para reponer
	En el primer plato de un doble al tiro	NO BIRD doble para reponer
	En un doble simultáneo	NO BIRD doble para reponer
Fallo del primer cartucho	En un plato simple	NO BIRD , plato para reponer
	En un doble al tiro	NO BIRD doble para reponer
	En un doble simultáneo	NO BIRD doble para reponer
Fallo del segundo cartucho	En un plato simple	NO BIRD , plato para reponer, Sólo puede romperse en el segundo disparo.
	En un doble al tiro	NO BIRD doble para reponer Resultado del primer plato acertado
	En un doble simultáneo	NO BIRD doble para reponer

5.3.2 Como consecuencia de los Platos

La siguiente tabla se aplica en los siguientes casos:

- Un plato se rompe al salir de la máquina,
- Un plato es lanzado desde otra máquina,
- Un plato es de un color diferente,
- Un plato es considerado fuera de trayectoria por el árbitro,
- El plato es lanzado más de 3 segundos después de que el tirador lo pida,
- El tirador no ha pedido el plato,

- El árbitro considera que el tirador ha sido visiblemente estorbado,
- El árbitro se ve en la imposibilidad de juzgar el plato.
- Cuando un plato es lanzado por error desde una máquina del mismo stand, durante el tiro de un simple o un doble.

Fallo	Acción
Caso del plato simple	NO BIRD , plato para reponer
Caso del rabbit que se rompe después de fallar el primer disparo y antes del segundo disparo	NO BIRD , rabbit para reponer Sólo puede romperse en el segundo disparo
Caso del primer plato de un doble al tiro	NO BIRD doble para reponer
Caso en que el primer plato (o trozos del mismo) rompe el segundo en un doble, antes de que el tirador haya hecho el segundo disparo	NO BIRD doble para reponer Resultado del primer plato acertado
Caso del segundo plato de un doble al tiro	NO BIRD doble para reponer Resultado del primer plato acertado
Un plato del doble simultáneo	NO BIRD doble para reponer

5.3.3 Inclemencias meteorológicas

No habrá "NO BIRD" como consecuencia de las inclemencias meteorológicas.

En todos los demás casos, cualquier plato roto se contará como "BUENO", y cualquier plato fallado se contará como "CERO".

CAPÍTULO 6: NORMAS DE SEGURIDAD

- Todas las armas, incluso no cargadas, deberán manejarse con la mayor de las precauciones.
 - Las escopetas deberán llevarse abiertas y no cargadas.
 - La culata de las escopetas semiautomáticas deberá estar abierta, llevándose la escopeta con la boca hacia arriba o hacia abajo.
 - Cuando un tirador no utilice su escopeta, deberá dejarla en posición vertical en un armero o en un lugar de almacenaje previsto a tal efecto.
 - Está prohibido tocar la escopeta de otro tirador sin su autorización.
 - Está prohibido apuntar o disparar a propósito contra animales vivos.
 - No está autorizado ningún simulacro de tiro fuera de los puestos de tiro.
 - No está autorizado ningún simulacro de tiro mientras un tirador de la plancha esté disparando a sus platos.
 - En ningún caso el tirador deberá penetrar en el puesto de tiro antes de que el tirador anterior haya salido del mismo.
-
- El tirador podrá cargar su escopeta una vez instalado en su puesto de tiro, siempre que la mantenga abierta (o con la culata abierta para las semiautomáticas), **sin soltarla y orientando el cañón en dirección del campo de tiro y dentro del limitador de ángulos.**

- El tirador sólo podrá cerrar su escopeta (o su culata) cuando le llegue el turno de disparar. En caso de fallo o de otro suceso de mal funcionamiento de la escopeta o del cartucho, el tirador deberá quedarse en su sitio con la escopeta dirigida hacia la zona de tiro, sin abrirla ni tocar el seguro antes de que el árbitro inspeccione la escopeta.
- El tirador no debe regresar al puesto de tiro antes de abrir su escopeta y de retirar los cartuchos de las cámaras, bien los haya disparado o no. Durante la presentación de los platos o durante la interrupción de tiro, el tirador deberán mantener su escopeta abierta y no cargada.

GLOSARIO

STAND: Conjunto de instalaciones deportivas.

COMPAK® SPORTING: Instalación de tiro de esta disciplina.

PLANCHA DE TIRO: Conjunto máximo de 6 tiradores que disparan una misma serie al mismo tiempo en las mismas instalaciones.

SERIE: Una serie consta de 25 platos contra los que se dispara en un mismo Compak®Sporting.

LANZADOR: Máquina o aparato que lanza los platos.

SONOPULL: Dispositivo acústico que activa el lanzador al sonido de la voz del tirador.

DISPARO: Corresponde al disparo de un cartucho

PLATO: Pichón de arcilla

TRAYECTORIA: Línea seguida en el espacio por un plato.

ANNEX 1: SCORE SHEET – PREVIOUS SYSTEM



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR
AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

World Championship

Sheet #: 1

Round #: 1 (Winchester)

Referee: _____

Number	Name/First Name	Cat.	Targets																									Total	Signature					
			Stand 1					Stand 2					Stand 3					Stand 4					Stand 5							Wait				
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25							
			Stand 2					Stand 3					Stand 4					Stand 5					Wait	Stand 1										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20							21	22	23	24	25	
			Stand 3					Stand 4					Stand 5					Wait	Stand 1					Stand 2										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15							16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
			Stand 4					Stand 5					Wait	Stand 1					Stand 2					Stand 3										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10							11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
			Stand 5					Wait	Stand 1					Stand 2					Stand 3					Stand 4										
			1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						
			Wait	Stand 1					Stand 2					Stand 3					Stand 4					Stand 5										
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						

ANNEX 1: SCORE SHEET – NEW SYSTEM

MANUAL REFEREEING

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse World Compak Sporting Championship XX/XX – XX/XX 200X, Xxxxxxxxxxxxxx From Shooter # XX Turn No. 1 Referee: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____ To shooter # XX																												
Number	Surname / First name	Cat.	Targets																			Total						
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

ANNEX 2

TRAJECTORY SETTING TABLES

5 singles per shooting position

TRAJECTORY SETTING TABLE N°1.

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°5.

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°2.

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°6.

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°3.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°7.

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°4.

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°8.

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

Per 1 shooting position : 3 singles and 1 double on report

TRAJECTORY SETTING TABLE N°9.

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-F	Double CF F-A	Double CF A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°13.

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°10.

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-E	Double CF E-B	Double CF B-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°14.

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-C	Double CF C-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°11.

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-C	Double CF C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°15.

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-D	Double CF D-C	Double CF C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°12.

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Double CF A-C	Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-B	Double CF B-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°16.

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double CF E-C	Double CF C-F	Double CF F-D	Double CF D-B	Double CF B-A

Per 1 shooting position : 3 singles and 1 simultaneous doubles

TRAJECTORY SETTING TABLE N°17.

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
D. Simultaneous B-C	D. Simultaneous C-A	D. Simultaneous A-D	D. Simultaneous D-F	D. Simultaneous F-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°21.

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
D. Simultaneous F-E	D. Simultaneous E-C	D. Simultaneous C-D	D. Simultaneous D-A	D. Simultaneous A-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°18.

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
D. Simultaneous A-B	D. Simultaneous B-A	D. Simultaneous A-F	D. Simultaneous F-C	D. Simultaneous C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°22.

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
D. Simultaneous E-A	D. Simultaneous A-C	D. Simultaneous C-E	D. Simultaneous E-D	D. Simultaneous D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°19.

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
D. Simultaneous D-B	D. Simultaneous B-C	D. Simultaneous C-F	D. Simultaneous F-A	D. Simultaneous A-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°23.

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
D. Simultaneous A-D	D. Simultaneous D-B	D. Simultaneous B-E	D. Simultaneous E-C	D. Simultaneous C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°20.

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
D. Simultaneous F-C	D. Simultaneous C-D	D. Simultaneous D-E	D. Simultaneous E-A	D. Simultaneous A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°24.

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
D. Simultaneous A-C	D. Simultaneous C-E	D. Simultaneous E-B	D. Simultaneous B-D	D. Simultaneous D-F

Per 1 shooting position : 1 single et 2 double on report

TRAJECTORY SETTING TABLE N°25.

C	E	A	F	D
Double CF D-B	Double CF B-F	Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-F
Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B	Double CF B-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°29.

E	A	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-A
Double CF A-B	Double CF B-C	Double CF C-E	Double CF E-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°26.

D	F	B	C	E
Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-F	Double CF F-B	Double CF B-C
Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°30.

F	C	E	B	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-C	Double CF C-B
Double CF B-E	Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-E	Double CF E-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°27.

A	B	C	D	E
Double CF E-F	Double CF F-D	Double CF D-E	Double CF E-A	Double CF A-B
Double CF B-C	Double CF C-A	Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°31.

A	F	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-C	Double CF C-A	Double CF A-E
Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°28.

B	D	F	A	C
Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-C	Double CF C-D	Double CF D-A
Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°32.

F	A	C	D	B
Double CF B-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-C	Double CF C-E
Double CF E-C	Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-D

Per 1 shooting position: 1 single et 2 simultaneous doubles

TRAJECTORY SETTING TABLE N°33.

D	C	F	A	B
<small>D. Simultaneous</small> B-F	<small>D. Simultaneous</small> F-A	<small>D. Simultaneous</small> A-B	<small>D. Simultaneous</small> B-E	<small>D. Simultaneous</small> E-C
<small>D. Simultaneous</small> C-E	<small>D. Simultaneous</small> E-D	<small>D. Simultaneous</small> D-C	<small>D. Simultaneous</small> C-F	<small>D. Simultaneous</small> F-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°37.

A	D	B	C	E
<small>D. Simultaneous</small> E-B	<small>D. Simultaneous</small> B-C	<small>D. Simultaneous</small> C-E	<small>D. Simultaneous</small> E-F	<small>D. Simultaneous</small> F-D
<small>D. Simultaneous</small> D-F	<small>D. Simultaneous</small> F-A	<small>D. Simultaneous</small> A-D	<small>D. Simultaneous</small> D-B	<small>D. Simultaneous</small> B-A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°34.

E	D	C	F	A
<small>D. Simultaneous</small> A-C	<small>D. Simultaneous</small> C-F	<small>D. Simultaneous</small> F-A	<small>D. Simultaneous</small> A-B	<small>D. Simultaneous</small> B-F
<small>D. Simultaneous</small> F-B	<small>D. Simultaneous</small> B-E	<small>D. Simultaneous</small> E-D	<small>D. Simultaneous</small> D-C	<small>D. Simultaneous</small> C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°38.

B	E	D	F	C
<small>D. Simultaneous</small> C-D	<small>D. Simultaneous</small> D-F	<small>D. Simultaneous</small> F-C	<small>D. Simultaneous</small> C-A	<small>D. Simultaneous</small> A-F
<small>D. Simultaneous</small> F-A	<small>D. Simultaneous</small> A-B	<small>D. Simultaneous</small> B-E	<small>D. Simultaneous</small> E-D	<small>D. Simultaneous</small> D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°35.

B	F	A	E	D
<small>D. Simultaneous</small> D-C	<small>D. Simultaneous</small> C-E	<small>D. Simultaneous</small> E-D	<small>D. Simultaneous</small> D-A	<small>D. Simultaneous</small> A-F
<small>D. Simultaneous</small> F-A	<small>D. Simultaneous</small> A-B	<small>D. Simultaneous</small> B-F	<small>D. Simultaneous</small> F-C	<small>D. Simultaneous</small> C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°39.

C	B	E	A	D
<small>D. Simultaneous</small> D-E	<small>D. Simultaneous</small> E-A	<small>D. Simultaneous</small> A-D	<small>D. Simultaneous</small> D-F	<small>D. Simultaneous</small> F-B
<small>D. Simultaneous</small> B-F	<small>D. Simultaneous</small> F-C	<small>D. Simultaneous</small> C-B	<small>D. Simultaneous</small> B-E	<small>D. Simultaneous</small> E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°36.

C	A	E	B	F
<small>D. Simultaneous</small> F-E	<small>D. Simultaneous</small> E-B	<small>D. Simultaneous</small> B-F	<small>D. Simultaneous</small> F-D	<small>D. Simultaneous</small> D-B
<small>D. Simultaneous</small> B-D	<small>D. Simultaneous</small> D-C	<small>D. Simultaneous</small> C-A	<small>D. Simultaneous</small> A-E	<small>D. Simultaneous</small> E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°40.

F	D	B	E	C
<small>D. Simultaneous</small> C-A	<small>D. Simultaneous</small> A-E	<small>D. Simultaneous</small> E-C	<small>D. Simultaneous</small> C-F	<small>D. Simultaneous</small> F-D
<small>D. Simultaneous</small> D-B	<small>D. Simultaneous</small> B-F	<small>D. Simultaneous</small> F-D	<small>D. Simultaneous</small> D-A	<small>D. Simultaneous</small> A-B

ANNEX 3

SHOOTERS POSITION FOR A ROUND – PREVIOUS SYSTEM

6 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Shooter # 5	
		Wait Shooter # 6					
	2 nd round	Station 1 Shooter # 6	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4	
		Wait Shooter # 5					
	3 rd round	Station 1 Shooter # 5	Station 2 Shooter # 6	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3	
		Wait Shooter # 4					
	4 th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Shooter # 5	Station 3 Shooter # 6	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2	
		Wait Shooter # 3					
	5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Shooter # 5	Station 4 Shooter # 6	Station 5 Shooter # 1	
		Wait Shooter # 2					
	6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Shooter # 5	Station 5 Shooter # 6	

5 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Shooter # 5
	2 nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4
		Wait Shooter # 5				
	3 rd round	Station 1 Shooter # 5	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
		Wait Shooter # 4				
	4 th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Shooter # 5	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Shooter # 5	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Shooter # 5	Station 5 Empty

4 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Empty
	2 nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4
	3 rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
		Wait Shooter # 4				
	4 th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1	
	Wait Shooter # 2					
6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Empty	Station 5 Empty	

3 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	2 nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Empty
	3 rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
	4 th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
Wait Shooter # 2						
6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty	

2 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	2 nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	3 rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Empty
	4 th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
	5 th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty	

ANEXO 4.- REGLAMENTO DE LAS COMPETICIONES FITASC

CAPÍTULO 1: JURADO

1.1 Constitución del Jurado

Las pruebas internacionales serán supervisadas por un jurado integrado por:

- Los miembros presentes de la comisión técnica.
- El representante de cada país que presente un equipo nacional senior.
- Los miembros presentes del comité de dirección de la Fitasc, exceptuando los que sean miembros del jurado de apelación.

Los miembros del jurado que hayan observado alguna irregularidad no podrán intervenir directamente ante los árbitros, sino que deberán realizar un informe de lo que han observado para presentarlo al jurado. Estará presidido por el Presidente o el representante de la federación organizadora.

Cada miembro del Jurado llevará una credencial para que sea reconocido por todos.

Deberá haber siempre al menos dos miembros del jurado presentes en el stand.

1.2 Función del Jurado

- El jurado deberá vigilar que se respeten los reglamentos durante el tiro, así como inspeccionar las armas, las municiones y los platos por medio de pruebas técnicas.
- El Jurado habrá de responder a las protestas.

En ningún caso, la impugnación podrá versar sobre si un plato ha sido tocado o fallado, ni sobre el hecho de saber si el plato lanzado es defectuoso o está fuera de trayectoria. En este caso, no se podrá recurrir contra la decisión del árbitro.

Los tiradores podrán recurrir cualquier otra decisión de un árbitro. La protesta habrá de ser presentada por escrito al jurado, acompañada del depósito de una cierta cantidad vigente el día de la competición. Si el jurado considera admisible la protesta, la cantidad depositada habrá de ser devuelta.

Si el jurado considera justificada la protesta, podrá dar instrucciones al árbitro para futuras apreciaciones o designar un nuevo árbitro o, incluso, modificar la decisión del árbitro.

- El jurado adoptará las decisiones necesarias en caso de fallo técnico, si las mismas no han sido tomadas por el árbitro responsable.
- El jurado decidirá las sanciones que hayan de adoptarse cuando se trate de un tirador que no acata los reglamentos o se comporta de forma antideportiva.
- En caso de emergencia (ejemplo: riesgo de interrupción del tiro), dos miembros del jurado designados por el Presidente podrán adoptar una decisión de excepción con la aprobación del árbitro, a reserva de que el jurado ratifique dicha decisión.

- El jurado sólo podrá resolver de forma válida en presencia de su Presidente o de su delegado, acompañado de la cuarta parte de los miembros del jurado.
- Si un miembro del jurado observa un hecho que no es conforme con el reglamento, habrá de comunicarlo al jurado, que deberá tomar inmediatamente las medidas apropiadas.

Las decisiones se adoptarán por mayoría de los miembros presentes. En caso de empate, el Presidente tendrá voto de Calidad.

1.3 Jurado de apelación

Se constituirá un jurado de apelación.

El jurado de apelación se formará al mismo tiempo que el jurado para cada competición internacional. El jurado de apelación estará formado por:

- El Presidente de la FITASC o su representante,
- El Presidente de la Comisión Técnica o su representante,
- El Presidente de la federación organizadora o su representante.

Un miembro del jurado no podrá, en ningún caso, ser miembro del jurado de apelación.

En caso de impugnación de una decisión del jurado por parte de los tiradores o de la FITASC, se podrá acudir al jurado de apelación.

Todo lo relativo a los problemas disciplinarios será remitido al Comité Disciplinario de la FITASC.

CAPÍTULO 2: TRAZADOS

En una competición internacional se realizarán el tiro en:

- 3 Compak con 3 platos simples y un doble al tiro,
- 2 Compak con 3 platos simples y un doble simultáneo,
- 2 Compak con 1 plato simple y dos dobles al tiro,
- 1 Compak con 1 plato simple y dos dobles simultáneos.

Antes del comienzo de la competición y en presencia del responsable del terreno, se establecerán los trazados:

- Bien mediante sorteo por el Jurado de plantillas previamente establecidas (ver anexo 2), controladas y, en caso de necesidad, modificadas (seguridad, variedad, equilibrio de las trayectorias) por los miembros presentes de la Comisión Técnica de la FITASC;
- Bien por un responsable de trazado, controlado y, en caso de necesidad, modificado (seguridad, variedad, equilibrio de las trayectorias) por los miembros presentes de la Comisión Técnica de la FITASC.

En ambos casos, si no está presente ningún miembro de la Comisión Técnica, el Jurado se encargará de dicha tarea.

En el conjunto de los platos que integran una competición, no podrá haber más de un 40% de platos especiales.

Las trayectorias y/o los lanzadores y/o los menús y/o las distancias entre puestos de tiro y/o entre puestos de tiro y la línea teórica, podrán cambiarse después de cada vuelta completa (50 platos en caso de 2 instalaciones, 100 platos en caso de 4 instalaciones) cuando todos los tiradores hayan disparado a las mismas series de platos.

CAPÍTULO 3: ENTRENAMIENTOS

Los entrenamientos se realizarán, preferentemente, en trayectorias diferentes de las elegidas para la competición, según las posibilidades de los stands.

CAPÍTULO 4: INDUMENTARIA

4.1 Prendas personales

El tirador habrá de presentarse en el puesto de tiro vestido de forma conveniente y adecuada a una manifestación pública.

Están prohibidos los pantalones muy cortos, sólo están autorizados los largos (tipo bermudas, con un máximo de 5 cm por encima de la rodilla). Las camisas deberán tener, como mínimo, manga corta con o sin cuello, pero deberán, como mínimo, llegar a ras del cuello (camiseta). Está prohibido ir a pecho descubierto bajo el chaleco. Por motivos de seguridad, está prohibido llevar sandalias. En la ceremonia de apertura, durante el desfile de los equipos nacionales, sus miembros deberán llevar, bien el uniforme de su equipo nacional, bien un pantalón de vestir y una chaqueta de tipo blazer.

En la ceremonia de clausura, todos los tiradores que hayan ganado algún premio deberán presentarse a la entrega de premios, bien con el uniforme de su equipo nacional, bien un pantalón de vestir y una chaqueta de tipo blazer.

4.2 Dorsales

Los dorsales del tirador habrán de llevarse en su integridad y ser perfectamente visibles.

Cualquier incumplimiento de estas reglas será sancionado con una «AMONESTACIÓN» del árbitro que puede originar sanciones que podrán llegar hasta la exclusión de la competición, por decisión del jurado.

CAPÍTULO 5: RETRASO DE UN TIRADOR

Los tiradores habrán de prever todos los casos posibles para estar puntuales en el paso de tiro.

En el momento de la llamada, el competidor deberá estar listo para disparar de forma inmediata.

Deberá tener consigo el equipo y las municiones para la serie completa.

Si un tirador no está presente al pasar lista, el árbitro deberá llamar al número del dorsal en voz alta, tres veces en un lapso de tiempo de un minuto.

Si el tirador no está presente al término de dicho tiempo, será considerado ausente y no podrá, en ningún caso, incorporarse a su plancha, siendo sancionado con 25 ceros.

Si el tirador considera que tiene un motivo válido para su retraso, DEBERÁ:

- Dirigirse al jurado por escrito, el mismo día, con la cantidad prescrita para la reclamación.
- Acatar la decisión del jurado.
- Si el jurado considera el motivo alegado como válido, podrá autorizarlo a tirar su serie en otro grupo, sin penalización (la cantidad pagada le será devuelta).
- Si el jurado considera que el motivo esgrimido no es válido, el competidor recibirá 25 ceros, correspondientes a los 25 platos no tirados (la cantidad pagada no le será devuelta).

CAPÍTULO 6: PRUEBA DE LAS ARMAS

Antes de personarse en un Compak® Sporting, el tirador podrá, si lo desea, probar el funcionamiento de su escopeta en un puesto especialmente diseñado y acondicionado al efecto, cerca de la armería.

En ningún caso, la prueba del arma podrá realizarse en el puesto de tiro antes de comenzar la serie.

CAPÍTULO 7: PRÉSTAMO DE UNA ESCOPETA

Se admite, excepcionalmente, que, en caso de mal funcionamiento de su escopeta, un tirador pueda tomar prestada la escopeta de otro tirador que no forme parte de su grupo para terminar la serie, con la conformidad del mismo y del árbitro.

CAPÍTULO 8: UTILIZACIÓN DE UNA ESCOPETA POR VARIOS TIRADORES

Está prohibido utilizar una misma escopeta a varios tiradores en el seno de un mismo grupo.

CAPÍTULO 9: ÁRBITROS

Los árbitros que participen en una competición internacional se comprometerán, bajo juramento:

- A respetar y hacer respetar los reglamentos,
- A demostrar su integridad e independencia en sus juicios,
- A no tener en cuenta, durante las competiciones internacionales, su nacionalidad y su federación de origen,
- A mantenerse en un emplazamiento que les permita juzgar en las mejores condiciones posibles el cumplimiento del reglamento,
- A anunciar sus decisiones de forma clara y lo suficientemente fuerte para que el tirador las oiga,

- A recibir las reclamaciones de los tiradores de forma respetuosa, pero sin dejarse influenciar,
- A mantener actualizado con ellos el reglamento deportivo del Compak Sporting, al menos en los idiomas oficiales de la FITASC.

Los árbitros deberán contar con la autorización del jurado antes de la competición.

Cada árbitro deberá estar en posesión de un carnet de arbitraje vigente expedido por su federación nacional de origen.

En caso de que un árbitro careciera de las referencias internacionales suficientes, debería ser controlado por árbitros internacionales.

El árbitro jefe deberá estar en posesión de un carnet internacional de arbitraje de la FITASC.

El árbitro deberá asegurar el orden y el decoro en el puesto de tiro. El árbitro deberá juzgar los resultados del tiro. Deberá anunciar el cero con una señal sonora. Tomará por sí solo las decisiones.

Si el tirador no está de acuerdo con la decisión del árbitro, la protesta deberá hacerse de modo inmediato en el puesto de tiro levantando el brazo y diciendo "PROTESTA o APELLACIÓN".

El tirador deberá expresar el motivo de su reclamación.

El árbitro deberá, entonces, interrumpir el tiro y dar a conocer inmediatamente su decisión definitiva.

Si el árbitro está seguro en conciencia de su juicio, confirmará inmediatamente su decisión, que será, entonces, ejecutoria y sin posibilidad de recurso,

Si el árbitro tuviera alguna duda acerca de su decisión, podría, antes de hacerla definitiva, consultar con carácter informativo:

- A otro árbitro presente en el lugar,
- Al pulleur,
- A los tiradores pertenecientes a la plancha en cuestión,
- O a los marcadores,

El árbitro no está obligado a secundar las opiniones que se le den. Al término de dicha consulta, el árbitro dará a conocer su decisión definitiva. Dicha decisión ya no podrá ser impugnada y se le impondrá, por tanto, al tirador (ver artículo "Negativa a obedecer").

El tirador no está autorizado, en ningún caso, a recoger un plato para comprobar si ha sido o no alcanzado.

Sólo el árbitro podrá juzgar si un plato ha sido alcanzado o no, o si es defectuoso o está fuera de trayectoria. Su decisión será sin recurso de apelación.

De forma excepcional, el árbitro podrá interrumpir el tiro en caso de que se produzca de forma súbita una fuerte lluvia o una violenta tormenta que parezca ser de corta duración. No obstante, habrá de comunicar este particular al jurado, si dicha interrupción corre el riesgo de prolongarse en el tiempo.

CAPÍTULO 10: ARBITRAJE, NORMAS DE CONDUCTA Y PENALIZACIONES

10.1 Plazo de tiro

Se concederá, como máximo, un plazo de **10 segundos** al tirador para pedir su plato tras el tiro al plato del puesto anterior.

Si un tirador no respeta esta regla después de recibir un **aviso** (anotado por el árbitro en la hoja de marca), en la misma serie los platos se contarán tal como se define en el **artículo 10.5**.

10.2 Rechazo de un plato

El tirador no tendrá derecho a rechazar un plato, salvo en caso de que no lo hubiera pedido.

Si el tirador se niega a disparar a un plato considerado regular por el árbitro, será penalizado del modo definido en el **artículo 10.5**.

10.3 Tiro a un plato anunciado «NO BIRD»

No se podrá disparar, bajo ningún pretexto, a un plato que haya sido anunciado claramente por el árbitro "**NO BIRD**". Previa **amonestación**, el tirador será penalizado del modo definido en el **artículo 10.5**.

10.4 Mal funcionamiento del arma o del cartucho

En caso de mal funcionamiento del arma o de la munición, tras un primer incidente o si el tirador abre la escopeta o toca el seguro antes de que el árbitro haya inspeccionado la escopeta, el tirador será penalizado del modo definido en el **artículo 10.5**.

El tirador dispondrá, entonces, de dos minutos para reparar la escopeta o sustituirla.

Por decisión del árbitro, el tirador tendrá derecho a continuar con su grupo, siempre y cuando consiga otra escopeta. De lo contrario, habrá de abandonar su puesto y su grupo, y terminará los demás tiros de la serie cuando haya un puesto libre en otro grupo y el jurado le haya dado la autorización pertinente.

10.5 Penalizaciones

Artículo		Plato Simple	Doble al tiro	Doble Simultáneo
10.1	Plazo de tiro	CERO	CERO/NO BIRD	CERO/CERO
10.2	Rechazo de un plato			
10.3	Disparo a un No Bird			
10.4	Mal funcionamiento	CERO		
	Mal funcionamiento en el primer plato de un doble		CERO/NO BIRD	CERO/CERO
	Mal funcionamiento en el segundo plato de un doble		1° ACERTADO Y SEGUNDO CERO	1° ACERTADO Y SEGUNDO CERO

10.6- Normas de conducta, seguridad

Si un tirador, por su actitud o comportamiento, demuestra perder el control de sí mismo (si tira su escopeta, si es violento con el árbitro o con otros competidores, etc.), el árbitro tendrá la obligación de recurrir al jurado a la mayor brevedad posible.

Un tirador sólo tendrá derecho a disparar cuando le toque su turno, y sólo cuando se haya lanzado un plato.

Está prohibido apuntar o disparar a los platos de los demás.

Está prohibido apuntar o disparar intencionadamente a animales vivos.

El tirador sólo deberá cargar su escopeta en el puesto de tiro en el que tenga su plaza, con la escopeta en dirección al campo de tiro, y sólo cuando el árbitro le haya dado la autorización para empezar a disparar.

Las escopetas semiautomáticas sólo deberán cargarse, como máximo, con dos cartuchos.

El tirador no deberá regresar al puesto de tiro antes de abrir su escopeta y de retirar los cartuchos de las cámaras, bien los haya disparado o no. Durante la presentación de los platos, si se produce una interrupción del tiro, el tirador deberá mantener su escopeta abierta y no cargada. No deberá cerrarla antes de que el árbitro le dé autorización para ello.

En caso de fallo o de otro suceso de mal funcionamiento de la escopeta o del cartucho, el tirador deberá quedarse en su sitio con la escopeta dirigida hacia la zona de tiro, sin abrirla ni tocar el seguro antes de que el árbitro inspeccione la escopeta.

10.7 Negativa a obedecer

Al pronunciar el árbitro la decisión definitiva, el tirador habrá de reiniciar el tiro en un plazo máximo de 10 segundos.

En su defecto, su actitud será considerada como una negativa a obedecer, por lo que será susceptible de las sanciones contempladas en el capítulo 13. Si el árbitro se da cuenta de que el competidor retrasa voluntariamente el tiro o actúa de una forma manifiestamente desleal, su actitud podrá considerarse como una negativa a obedecer.

CAPÍTULO 11: TENTATIVA DE INFLUENCIA

Se producirá tentativa de influencia cuando:

- Un tirador, pese al reinicio del tiro, siga protestando, con su actitud o palabras, contra la decisión definitiva del árbitro.
- Un tirador proteste de forma ostensible contra las decisiones del árbitro.
- Los tiradores presentes manifiesten ostensiblemente su opinión o su crítica de una decisión, sin haber sido autorizados para ello por el árbitro.

CAPÍTULO 12: SANCIONES

Todos los tiradores que participen en una competición aceptarán la integridad de los reglamentos de la FITASC y declararán conocer el presente reglamento de Compak® Sporting. Al participar en las competiciones, aceptarán sufrir las sanciones y demás consecuencias que se derivaran de la trasgresión de los reglamentos o del rechazo a las órdenes o decisiones de

los árbitros. La violación de un artículo del reglamento dará lugar, primeramente, a una amonestación realizada por el árbitro o el jurado.

En caso de reincidencia o de tentativa de influencia, el jurado podrá condenar al tirador:

- A la pérdida de un plato.
- A la pérdida de una serie de 25 platos.
- A la exclusión de la competición.

A petición del árbitro, el jurado podrá excluir inmediatamente de la competición al o a los tiradores que hayan perdido el control de sí mismos, culpables de tentativa de influencia o de disparo voluntario a animales vivos. Toda exclusión será comunicada a la federación de origen del tirador y a la sede de la FITASC, que la mantendrá archivada durante un período de 5 años. Una segunda exclusión en un período de tiempo de 3 años podrá dar lugar, por decisión exclusiva del Comité de Dirección de la FITASC, a una exclusión definitiva del infractor de cualquier competición organizada por la FITASC. En ningún caso, la exclusión de un tirador de la competición podrá dar lugar a reembolso o compensación financiera alguna.

Si un tirador utiliza armas o municiones no conformes con el presente reglamento, todos los tiros disparados con dichas armas o municiones se considerarán como cero.

Si el jurado considera que el tirador no tenía posibilidad de conocer su incumplimiento del reglamento, y este último no lo ha favorecido, podrá entonces decidir aceptar el resultado, siempre que la falta sea rectificada una vez reconocida.

CAPÍTULO 13: DESEMPATES

El o los Compak® Sporting en el(los) que se produzca(n) los desempates, así como los trazados, serán elegidos por los miembros presentes de la Comisión Técnica de la FITASC. Si no está presente ningún miembro de la Comisión Técnica, el Jurado se encargará de dicha tarea.

Los desempates para las tres primeras plazas de la clasificación scratch y por categorías se efectuarán en una serie de 25 platos, y, en caso de empate, al **«PRIMER CERO ELIMINATORIO»** en una 2ª serie (habiendo disparado cada uno de los que participa en el desempate al mismo número de platos en el mismo puesto).

En caso de que los tiradores en el desempate para la clasificación scratch sean de la misma categoría, el resultado del desempate de la categoría también contará para la clasificación scratch.

Los tiradores siguientes que hayan conseguido los mismos puntos se clasificarán ex aequo, y se presentarán montando de nuevo las planchas (del stand N° 8 al N° 1).

El tiro de los desempates será ejecutado de acuerdo con el presente reglamento. Sin embargo, las plazas vacías de la plancha no serán cubiertas. Cuando el tiro de los desempates no se efectúe en un momento previsto de antemano, los tiradores afectados deberán permanecer en contacto con el jurado, para estar listos para disparar **«MENOS DE QUINCE MINUTOS DESPUÉS DE SER CONVOCADOS»**.

Los tiradores ausentes en el momento del desempate serán declarados como retirados de la competición.

Por motivos excepcionales, el jurado podrá decidir que los desempates sean aplazados al día siguiente, en cuyo caso, los tiradores ausentes serían considerados como retirados de competición.

Para los desempates de los equipos, la clasificación se establecerá volviendo a montar las planchas en el sentido inverso a los Compak®Sporting predeterminado antes del comienzo de la competición.

CAPÍTULO 14: HOJA DE MARCA

La hoja de marca, uno de cuyos ejemplares deberá adjuntarse en anexo, será llevada por los tiradores N° 1, 3 y 5 de la plancha anterior bajo la responsabilidad del árbitro.

Los 3 marcadores deberán marcar la decisión final del árbitro.

Los platos «**FALLADOS**» serán marcados con un «**O**» y los platos «**BUENOS**», con una «**X**».

Los CEROS serán anunciados por el árbitro en voz alta e inteligible, y con una señal sonora audible por los tiradores, para permitirles, llegado el caso, protestar inmediatamente.

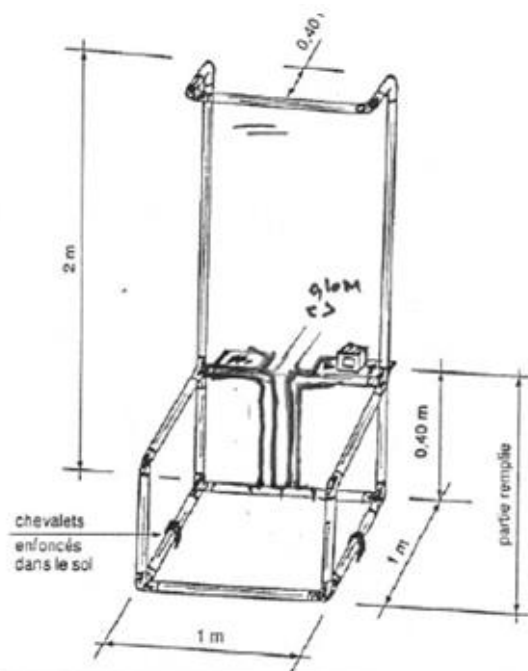
Toda negativa a marcar por parte de un tirador designado será sancionada con tres «**CEROS**».

(1) **Artículo 2.6, relativo a los limitadores de ángulo de tiro: En las nuevas instalaciones,** se recomienda que los limitadores de ángulo puedan permitir al tirador dejar pasar el cañón de la escopeta fácilmente: para ello, se practicará una abertura de 10cm de ancho en la barra horizontal, con un retorno que baje hasta el suelo.

Puesto de tiro de tubos de P.V.C. de color, © 50 mm Tubos rectos + codos encajables.

Toda la parte inferior estará llena de agua o arena, o fijada en el suelo.

Limitador de Ángulos de Tiro (modelo aconsejado)



Caballetes introducidos en el suelo parte rellena

Puesto de tiro de tubos de P.V.C. de color, © 50 mm

Tubos rectos + codos encajables.

Toda la parte inferior estará llena de agua o arena, o fijada en el suelo.